



Segelclub Pfäffikon

Mitglied der USY - Schweiz. Seglerverband

Pfäffikon, August 2013

Schindelifahrt – Samstag, 17. August 2013

Liebe Seglerinnen und Segler,

Die 'müllerische' Schindelifahrt findet auch dieses Jahr wieder statt. Es sind alle Schindelifänger und –sammler von gross bis klein zur Regatta-Schindeli-Suchaktion eingeladen.

Regattadatum: **Samstag, 17.8.2013**

Program: 13:00 Uhr Skippermeeting beim SCPF Clubhaus
14:00 Uhr Start vor Hafen Pfäffikon begrenzt durch Startschiff und eine Boje, westwärts.
Ab ca.18:00 Uhr wird der Grill von Carmen und Ralf eingeeheizt welche auch einige Salate mitbringen werden. Getränke können vom Club bezogen werden.

Reglement: Das beiliegende SCPF Schindelifahrt Veranstaltungsreglement 2013 ist massgebend.

Anmeldungen: An unseren Regattapräsidenten Martin Koller via Email an regattapraesident@scpf.ch bis spätestens **15. August 2013**.

Wir freuen uns auf die Teilnahme von vielen Schindelischwimmerninnen und -schwimmern. Fäumer nicht vergessen!

Mit nautischen Grüssen

SCPF Vorstand
Martin Koller

Segelclub Pfäffikon – Veranstaltungsreglement Schindeli-Fahrt 2013

- **Startzeit**
Gemäss Ausschreibung ohne Unterschied von Klassen. Das Regattagebiet darf durch die Teilnehmer vor dem Start nicht befahren werden. Ausgenommen davon sind standplatzbezogene Passagen.
- **Startlinie**
Vor Pfäffikon begrenzt durch das Startschiff und eine Boje. Start unabhängig von Windrichtung in Richtung Zürich (westwärts).
- **Regattagebiet**
Pfäffikon-Uerikon-Stäfa-Richterswil-Pfäffikon. Sperrflächen dürfen nicht mit Boot befahren werden.
- **Ziel**
Vorbeifahrt bei der Kurschiffanlegestelle Pfäffikon
- **Aufgabe**
Im oben erwähnten Gebiet sind nach dem Start möglichst viele Schindeln aufzufischen oder schwimmenderweise einzusammeln und zur vorbestimmten Zeit am Zielhafen abzugeben.
- **Schindeln**
Es werden folgende Arten von Schindeln ausgelegt:
 - Rot, weiss und blau. Die Wertung der verschiedenen Farben wird nach Regattaschluss ausgelost. Die Wertungen sind 1, 5 und 10 Punkte.
 - Joker, dreifarbig, 100 Punkte.
- **Motor**
Nach Einschalten des Motors dürfen keine Schindeln mehr aufgefischt werden. Zielerreichung mit Hilfe des Motors ergibt eine Zeitgutschrift von 0 Punkten.
- **Zeitlimite**
Das Ziel ist spätestens um 17:30:00 Uhr zu erreichen. Später eintreffende Boote werden disqualifiziert.
- **Zeitgutschrift**
Wer das Ziel unter Segel vor oder bis um 16:30:00 Uhr erreicht erhält 100 Punkte gutgeschrieben. Für verspätetes Eintreffen unter Segel gilt folgendes:

0 – 5 min. Verspätung	80 Punkte
5 – 20 min. Verspätung	50 Punkte
20 – 40 min. Verspätung	0 Punkte
60 min. und mehr Verspätung	Disqualifikation